

OFERTA EDUCATIVA

PRÉ-ESCOLAR

2022-2023



OFERTA EDUCATIVA | PRÉ-ESCOLAR

AS PROPOSTAS DO CURTIR CIÊNCIA INTEGRAM AS VISITAS À EXPOSIÇÃO PERMANENTE, HISTÓRIAS COM CIÊNCIA (COM UMA NOVIDADE!) E TRÊS OFICINAS CIENTÍFICAS.



OPÇÃO 1 | EXPOSIÇÃO PERMANENTE

- . Comunicação;
- . Robótica;
- . Reciclagem.

OPÇÃO 2 | ATELIER CIENTÍFICO

Show de Ciência - Física e Química
Arte com Ciência - Cores e Pigmentos
Cubetto - Robótica

OPÇÃO 3 | HISTÓRIAS COM CIÊNCIA

Chico Fantástico
O Ciclo da Água
O Palhaço Avaria e o Planeta Bateria
Onde Acaba o Arco-Íris?



OPÇÃO 1 | VISITA À EXPOSIÇÃO PERMANENTE

A Exposição Permanente do Curtir Ciência é composta por várias salas dedicadas às áreas das comunicações, estruturas, vibrações e som, domótica, robótica, reciclagem e realidades virtuais. No caso do pré-escolar, face à componente técnica de alguns destes módulos optou-se por adequar a escolha dos módulos à faixa etária dos visitantes:

Comunicações

Tubo Falante; Cabina de Comunicações Espaciais; Superfície lunar;

Robótica

Robôs Lego Mindstorm;

Reciclagem

Transformar garrafas de plástico em porta-chaves

OPÇÃO 2 | ATELIER CIENTÍFICO

Com o objetivo de despertar nas crianças/alunos o interesse pela ciência e pelas práticas laboratoriais, o Curtir Ciência – Centro Ciência Viva de Guimarães preparou dois ateliers científicos para os alunos do pré-escolar.

SHOW DE CIÊNCIA

Tema: Física e Química

O nome diz tudo: uma oficina que parece um espetáculo e que desperta nas crianças a curiosidade científica e o gosto pela descoberta. Explora as áreas da Física e da Química através da realização de várias (e divertidas) experiências científicas.



ARTE COM CIÊNCIA

Tema: Cores e Pigmentos

Quais são as cores primárias? Como se formam as cores secundárias?

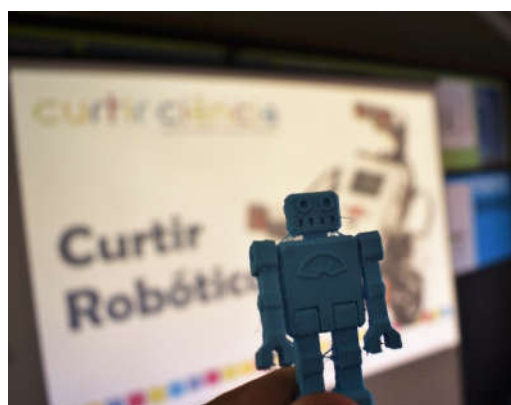
Nesta atividade os participantes exploram o mundo da arte com um olhar científico e produzem tintas naturais que são usadas na criação de pinturas.



CUBETTO

Tema: Robótica

Desde muito cedo as crianças contactam com o universo da robótica. Mas saberão elas como funcionam os robôs? Nesta oficina muito divertida cada participante pode experimentar o robô “cubetto” e explorar os princípios básicos da programação.



OPÇÃO 3 | HISTÓRIAS COM CIÊNCIA

Uma atividade que alia o universo das histórias infantis com a ciência. O objetivo é despertar nas crianças o interesse pela ciência e pelas práticas laboratoriais. As histórias são lidas numa perspectiva científica, fazendo-se a associação entre os conteúdos da leitura e os conceitos científicos através da realização de experiências.



1 | CHICO FANTÁSTICO

O Chico do título desta história é um “super-herói” de plástico que vai cativar todas as crianças! Esta história da autoria de Pedro Soromenho, como se depreende, tem como preocupação central a reciclagem de plástico, um dos problemas mais graves dos tempos que vivemos.

A leitura da história é seguida de quatro experiências:

- 1 | Construção a partir de Embalagens de Plástico
- 2 | Que Objetos Flutuam?
- 3 | Separação Magnética
- 4 | Reciclagem de Plástico.

O CICLO DA ÁGUA

A leitura desta história da autoria de Cristina Quental e Mariana Magalhães serve de base à realização de experiências científicas interativas:

- 1 Oceano na garrafa
- 2 A água tem forma?
- 3 Ciclo da água
- 4 Nuvem na garrafa
- 5 Nós na água
- 6 Temperatura do gelo
- 7 Tintas de sal



O PALHAÇO AVARIA E O PLANETA BATERIA

Um palhaço diferente: ao contrário dos colegas do circo, que trabalham a pilhas, o Avaria funciona a energia solar. Partindo da história de Pedro Seromenho, uma atividade interativa que inclui a realização de várias experiências científicas:

- 1 Malabarismo
- 2 Carrinho Solar
- 3 Equilibrista
- 4 Há Carga?
- 5 Pega Monstro
- 6 Luzes do Circo
- 7 Pesca a Pilha



ONDE ACABA O ARCO-ÍRIS?

“O encarnado, o azul e o amarelo já não saíam para brincar há muito tempo e não sabiam o que haviam de fazer. Até que se sentaram à volta de uma mesa a ver se tinham alguma ideia. Será que encontraram alguma coisa com que se entreter?”

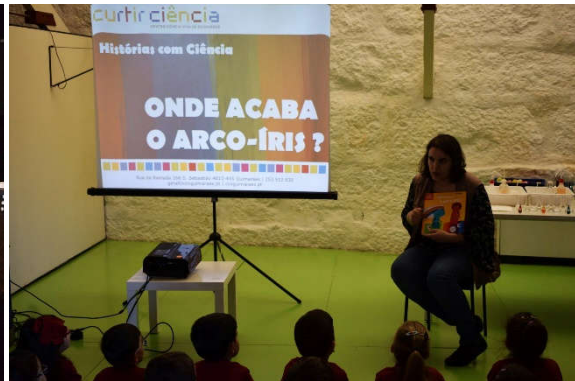
Partindo da história de Ana Vicente, o Curtir Ciência dinamiza uma atividade interativa que inclui a realização de várias experiências científicas:

1 Cores Primárias e Secundárias | **2** Explosão de Cores

3 Cores Borbulhantes | **4** Dança das Cores

5 De Onde Vem a Cor Preta? | **6** De Onde Vem a Cor Rosa?

7 Xilofone Arco-íris





curtir ciência
CENTRO CIÊNCIA VIVA DE GUIMARÃES



MUNICÍPIO DE
GUIMARÃES



Universidade do Minho

CIÊNCIA VIVA